

DAFTAR PUSTAKA

- [1] N. Ani, R. Deby, M. P. Nugraha, and R. Munir, “Pengembangan Aplikasi *QR Code* Generator dan *QR Code* Reader dari Data Berbentuk Image,” *Konferensi Nasional Informatika – KNIF 2011*, pp. 148–155, 2011.
- [2] M. Adriansyah and E. Sutrisna, “Aset Inventaris Divisi Parkir Menggunakan *QR Code* Berbasis Web (Studi Kasus : Universitas Pamulang),” vol. 1, no. 10, pp. 1756–1765, 2022.
- [3] S. Aminah, S. B. Bhaskoro, and A. S. Sunarya, “Penerapan Quick Response Code pada Sistem Digitalisasi Inventaris Laboratorium Berbasis *Android*,” *JTERA (Jurnal Teknologi Rekayasa)*, vol. 5, no. 2, p. 207, 2020, doi: 10.31544/jtera.v5.i2.2020.207-214.
- [4] P. Barcode *et al.*, “Utilization Of Barcode Generator In *Android* Based Inventory Management Application At BPKH 1 Medan,” *JOURNAL OF COMPUTER SCIENCE AND INFORMATICS ENGINEERING (CoSIE)*, vol. 01, no. 3, pp. 120–132, 2022.
- [5] H. Agustin, “Sistem Informasi Manajemen Menurut Prespektif Islam,” *Jurnal Tabarru’: Islamic Banking and Finance*, vol. 1, no. 1, pp. 63–70, 2018, doi: 10.25299/jtb.2018.vol1(1).2045.
- [6] N. Ani, R. Deby, M. P. Nugraha, and R. Munir, “Pengembangan Aplikasi *QR Code* Generator dan *QR Code* Reader dari Data Berbentuk Image,” *Konferensi Nasional Informatika – KNIF 2011*, pp. 148–155, 2011.
- [7] K. Ahmad and A. Siswanto, “Sistem Informasi Inventaris Alat dan Barang Berbasis Web Pada SMA Kandangserang,” *Jurnal Surya Informatika*, vol. 5, no. 1, pp. 44–49, 2018.
- [8] S. Mulyani, *Metode Analisis dan Perancangan Sistem*, 2nd ed. Bandung: Abdi Sistematika, 2016.
- [9] Aceng Abdul Wahid, “Analisis Metode Waterfall Untuk Pengembangan Sistem Informasi,” *Jurnal Ilmu-ilmu Informatika dan Manajemen STMIK*, no. November, pp. 1–5, 2020.

- [10] N. R. Teduh Sanubari, Cahyo Prianto, *Odol (One Desa One Product Unggulan Online) Penerapan Metode Naive Bayes Pada Pengembangan Aplikasi E-Commerce Menggunakan Codeigniter*. Bandung: Informatics Engineering, 2020.
- [11] R. B. P. Novicha and S. A. Naja, “Rancangan uml sistem pendukung keputusan pemilihan sepatu dengan metode ahp berbasis *Android*,” *Prosiding SENDI_U 2018*, pp. 978–979, 2018.
- [12] R. A. Sukamto and M. Shalahuddin, *Rekayasa Perangkat Lunak Terstruktur dan Berorientasi Objek*. Informatika Bandung, 2013.
- [13] H. B. Erik Kurniadi, “Berbasis *Android* Menggunakan Metode Location Based Service (Lbs),” *Jurnal Cloud Information*, vol. 3, pp. 28–35, 2018.
- [14] I. Putu, A. Putra Yudha, and P. A. Mertasana, “Desember 2017 72 I Putu Alit Putra Yudha, Made Sudarma,” *E-Journal SPEKTRUM*, vol. 4, no. 2, pp. 72–80, 2017.
- [15] Q. Ahmadi, “Monitoring inventory menggunakan *QR Code* scanner berbasis *Android* studi kasus di PT Ikeda,” *Teknik Informatika Universitas Pelita*, vol. 2, no. 1, pp. 1–10, 2020.
- [16] N. R. S. Nazruddin, *Membangun Aplikasi dengan Android Flutter (Studi Kasus: Aplikasi Smart-Medic)*. Pekanbaru: Informatika Bandung, 2021.
- [17] A. Sonita and R. F. Fardianitama, “APLIKASI E-ORDER MENGGUNAKAN *FIREBASE* DAN ALGORITME KNUTH MORRIS PRATT BERBASIS *ANDROID*,” *General Technical Report - US Department of Agriculture, Forest Service*, vol. V, no. INT-182, 2018, doi: 10.1007/978-1-4842-8745-3_10.
- [18] A. A. Arwaz, T. Kusumawijaya, R. Putra, K. Putra, and A. Saifudin, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Pemenang Tender Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” *Jurnal Teknologi Sistem Informasi dan Aplikasi*, vol. 2, no. 4, p. 130, 2019, doi: 10.32493/jtsi.v2i4.3708.

- [19] A. D. A. RANI SUSANTO, “PERBANDINGAN MODEL WATERFALL DAN PROTOTYPING UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI,” *Majalah Ilmiah UNIKOM*, May 2016.