

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Arman, “Sistem Informasi Pengolahan Data Penduduk Nagari Tanjung Lolo, Kecamatan Tanjung Gadang, Kabupaten Sijunjung Berbasis Web,” *Edik Inform.*, vol. 2, no. 2, pp. 163–170, 2017, doi: 10.22202/ei.2016.v2i2.1459.
- [2] M. Waterfall *et al.*, “(1) , 2) , 3) 1.,” vol. 09, pp. 44–50, 2022.
- [3] APRILIA ARISANTI, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI PENDATAAN PENDUDUK BERBASIS WEB MENGGUNAKAN METODE WATERFALL PADA DESA BOGOREJO KECAMATAN GEDONGTATAAN APRILIA ARISANTI Jurusan Sistem Informasi, Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer (STMIK) Pringsewu Lampung,” pp. 1–8, 2014.
- [4] S. K. Sianturi and A. Hendriani, “Perancangan Sistem Library Berbasis Web Menggunakan Metode Waterfall,” *JURSIMA J. Sist. Inf. Dan Manaj.*, vol. 9, no. 1, pp. 49–57, 2021, [Online]. Available: <https://ejournal.indobarunasional.ac.id/index.php/jursima/article/view/234>
- [5] E. Y. Anggraeni, E. Risanto, Y. Basuki, D. Nofianto, A. A. C, and A. Offset, *Pengantar Sistem Informasi*. Penerbit Andi. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=8VNLDwAAQBAJ>
- [6] J. Hutahaean, *Konsep Sistem Informasi*. Deepublish, 2015. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=o8LjCAAAQBAJ>
- [7] B. Huda, “SISTEM INFORMASI DATA PENDUDUK BERBASIS ANDROID DAN WEB MONITORING STUDI KASUS PEMERINTAH KOTA KARAWANG (Penelitian dilakukan di Kab. Karawang),” *Buana Ilmu*, vol. 3, no. 1, pp. 62–69, 2018, doi: 10.36805/bi.v3i1.456.
- [8] *CMM Website Interaktif MCMS Joomla(CMS)*. Elex Media Komputindo. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=w-ojzePT4-cC>
- [9] M. I. Sa`ad, *Otodidak Web Programming: Membuat Website Edutainment*. Elex Media Komputindo, 2020. [Online]. Available:

- <https://books.google.co.id/books?id=I73NDwAAQBAJ>
- [10] “No Titleبييب.”
- [11] *PHP \& MySql Secara Otodidak*. MediaKita. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=J711efbP9LYC>
- [12] R. Habibi, F. B. Putra, and I. F. Putri, *Aplikasi kehadiran dosen menggunakan PHP OOP*. in *PHP OOP*. Kreatif, 2020. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=soH1DwAAQBAJ>
- [13] S. K. Yuhefizard, *Database Management Menggunakan Microsoft Access 2003*. Elex Media Komputindo, 2013. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=DWhbDwAAQBAJ>
- [14] R. Namruddin *et al.*, *BELAJAR DATABASE DENGAN MUDAH MENGGUNAKAN MYSQL*. TOHAR MEDIA, 2023. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=mHnEEAAAQBAJ>
- [15] Novendri, “Pengertian Web,” *Lentera Dumai*, vol. 10, no. 2, pp. 46–57, 2019.
- [16] S. Sarwindah, “Sistem Pendaftaran Siswa Baru Pada SMP N 1 Kelapa Berbasis Web Menggunakan Model UML,” *J. Sisfokom (Sistem Inf. dan Komputer)*, vol. 7, no. 2, pp. 110–115, 2018, doi: 10.32736/sisfokom.v7i2.573.
- [17] Z. Munawar, M. Kom, M. I. Fudsyi, and D. Z. Musadad, “Perancangan Interface Aplikasi Pencatatan Persediaan Barang Di Kios Buku Palasari Bandung Dengan Metode User Centered Design Menggunakan Balsamiq Mockups,” *J. Inform. - Comput.*, vol. 06, no. 2, pp. 12–13, 2019.
- [18] U. Rusmawan, *Teknik Penulisan Tugas Akhir dan Skripsi Pemrograman*. Elex Media Komputindo, 2019. [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=3cSZDwAAQBAJ>
- [19] M. Andriana and Y. Sinta Wati Ulfa, “Sistem Informasi Penggajian Karyawan Berbasis Web,” *J. Tek. Inform. dan Teknol. Inf.*, vol. 2, no. 2, pp. 84–93, 2022, doi: 10.55606/jutiti.v2i2.373.
- [20] S. K. M. P. T. Army Trilidia Devega, *Pengembangan Aplikasi Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Android*. CV BATAM PUBLISHER,

2022. [Online]. Available:
<https://books.google.co.id/books?id=CpSbEAAAQBAJ>
- [21] N. Ahmad *et al.*, *ANALISA \& PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERORIENTASI OBJEK*. Penerbit Widina, 2022. [Online]. Available:
<https://books.google.co.id/books?id=wSSFEEAAAQBAJ>
- [22] M. T. I. Dr. Henderi Dr. Untung Rahardja Efana Rahwanto, *UML POWERED DESIGN SYSTEM USING VISUAL PARADIGM*. CV Literasi Nusantara Abadi, 2022. [Online]. Available:
<https://books.google.co.id/books?id=Dn9XEAAAQBAJ>
- [23] A. Nugroho, *Rekayasa Perangkat Lunak Menggunakan UML dan Java*. Penerbit Andi. [Online]. Available:
https://books.google.co.id/books?id=uly0ekGR%5C_X4C
- [24] T. Sanubari, C. Prianto, and N. Riza, *Odol (one desa one product unggulan online) penerapan metode Naive Bayes pada pengembangan aplikasi e-commerce menggunakan Codeigniter*. in 1. Kreatif, 2020. [Online]. Available: https://books.google.co.id/books?id=s4j%5C_DwAAQBAJ
- [25] L. S. Ambarsari, W. Puspitasari, and A. Syahrina, “Perancangan Modul Landing Page Dan Pembayaran Pada Website Pahamee Tentang Kesehatan Mental Menggunakan Metode Extreme Programming,” *e-Proceeding Eng.*, vol. 8, no. 5, pp. 9639–9645, 2021.