

DAFTAR PUSTAKA

- [1] G. D. Harta, I. P. Julianto, and M. A. Wahyuni, “ANALISIS PENERAPAN SISTEM PEMBAYARAN SPP MELALUI APLIKASI PEMBAYARAN SPP TERKOMPUTERISASI PADA SMA NEGERI 4 SINGARAJA,” *Jurnal Ilmiah Mahasiswa Akuntansi) Universitas Pendidikan Ganesha*, vol. 9, no. 3, 2018.
- [2] D. S. Purnia, A. Rifai, and S. Rahmatullah, “Penerapan Metode Waterfall dalam Perancangan Sistem Informasi Aplikasi Bantuan Sosial Berbasis Android,” *Seminar Nasional Sains dan Teknologi 2019*, pp. 1–7, 2019.
- [3] Herdiansyah, “Sistem Informasi Pembayaran Sumbangan Pembinaan Pendidikan Berbasis Web Menggunakan Metode Object Oriented Analisis Design Dan Unified Modeling Language (Studi Kasus Smp Karya Bhakti),” *Pelita Bangsa*, 2019.
- [4] D. F. Waidah and S. Hursali, “Analisis Dan Desain Sistem Informasi Laporan Keuangan SPP Pada Kelompok Bermain Melati Desa Pangke Barat Di Kabupaten Karimun,” *Jurnal TIKAR*, vol. 1, no. 1, p. 29, 2020.
- [5] Hendrik Ika Dita Widia, “Sistem Informasi Pembayaran Spp Pada Smk Pawyatan Daha 3 Kediri,” *Simki-Techsain ISSN*, vol. 01, no. 05, pp. 1–7, 2017.
- [6] Y. Yusran, “Perancangan Sistem Informasi Administrasi Pembayaran SPP Siswa Berbasis Web,” *Edik Informatika*, vol. 6, no. 2, pp. 7–14, 2020, doi: 10.22202/ei.2020.v6i2.3980.
- [7] K. C. Lestari and A. M. Amri, “Sistem Informasi Akuntansi (Beserta Contoh Penerapan Aplikasi SIA Sederhana Dalam UMKM),” 1st ed., Yogyakarta: Deepublish, 2020, p. 7.
- [8] P. Susanti, *Sistem Informasi Reservasi Dan Pengelolaan Keuangan Pada Hotel De ' Premium Palembang Berbasis Web Dan Sms Gateway*. 2015.

- [9] L. Ahmad and Munawir, *Sistem Informasi Manajemen Buku Referensi*. Banda Aceh: Lembaga Komunitas Informasi Teknologi Aceh (KITA), 2018.
- [10] Heriyanto, “Sistem Informasi Inventory Barang Berbasis Web Dengan Mengguakan Metode Waterfall Pada Pt. Musashi Auto Parts Indonesia,” 2020.
- [11] P. Handayani, “Sistem Informasi Inventory Barang Gudang Berbasis Web Studi Kasus Pt Usui Internasional Indonesia,” 2019.
- [12] Amira K, “Pengertian Sistem Informasi: Tujuan dan Komponennya,” *gramedia.com*. Accessed: Feb. 03, 2024. [Online]. Available: <https://www.gramedia.com/literasi/sistem-informasi/>
- [13] I. Sadikin and U. Rusmawan, “Sistem pengolahan data penerimaan siswa baru dan pembayaran spp pada smk karya guna 1 bekasi,” *Methodika*, vol. 3, no. 1, pp. 251–257, 2017.
- [14] F. Wulandari, “Apa Itu DBMS? Pengertian, Jenis, dan Contoh DBMS,” *Hostinger Tutorial*. 2022.
- [15] A. Hendini, “Pemodelan Uml Sistem Informasi Monitoring Penjualan Dan Stok Barang (Studi Kasus: Distro Zhezha Pontianak),” *Crop Sci*, no. 2, p. 108, 2016.
- [16] M Teguh Prihandoyo, “Unified Modeling Language (UML) Model Untuk Pengembangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web,” *Jurnal Informatika: Jurnal Pengembangan IT*, vol. 3, no. 1, pp. 126–129, 2018.
- [17] D. Fitriastuti, “Perancangan Sistem Informasi Pembayaran Spp Berbasis Website Menggunakan Metode Waterfall (Study Kasus Di Smk Negeri 1 Jamblang),” 2019.
- [18] Visual Paradigm, “What is Use Case Diagram?,” Visual Paradigm. [Online]. Available: <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/what-is-use-case-diagram/>
- [19] intern J. C. wriiter di D. Rendi Juliarto, “Apa itu Activity Diagram? Beserta Pengertian, Tujuan, Komponen - Dicoding Blog,” *10 Maret*. 2021. [Online]. Available: <https://www.dicoding.com/blog/apa-itu-activity-diagram/>

- [20] “UML Sequence Diagram Tutorial | Lucidchart.” Accessed: Feb. 18, 2024. [Online]. Available: <https://www.lucidchart.com/pages/uml-sequence-diagram>
- [21] V. P. Suryanto Fahriza, Mubassiran, “Sistem Infomasi Weighing Berbasis Web (Studi Kasus: Pt. Kalbe Morigana Indonesia),” *Jurnal Ilmiah Manajemen Informatika*, vol. 11, no. 2, 2019.
- [22] Suendri, “Implementasi Diagram UML (Unified Modelling Language) Pada Perancangan Sistem Informasi Remunerasi Dosen Dengan Database Oracle (Studi Kasus: UIN Sumatera Utara Medan),” *ALGORITMA: Jurnal Ilmu Komputer dan Informatika*, p. 1, 2018.
- [23] “UML Class Diagram Tutorial.” Accessed: Feb. 19, 2024. [Online]. Available: <https://www.visual-paradigm.com/guide/uml-unified-modeling-language/uml-class-diagram-tutorial/>
- [24] M. T. Sandikapura and E. M. Sukendar, “Sub Sistem Informasi Pembayaran Uang Semester di Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Mitra Kencana Kampus 2 Tasikmalaya,” *JUTEKIN*, vol. 6, no. 2, 2018.
- [25] R. Budi Prasetyo, “Perancangan Sistem Informasi Persediaan Buku Di Pt Penerbit Duta Dengan Metode Software Development Life Cycle Waterfall,” 2021.
- [26] meilinaeka, “Metode Waterfall dalam Pengembangan Perangkat Lunak,” telkom university. Accessed: Feb. 19, 2024. [Online]. Available: <https://it.telkomuniversity.ac.id/metode-waterfall-dalam-pengembangan-perangkat-lunak/>
- [27] A. Christian, S. Hesinto, and A. Agustina, “Rancang Bangun Website Sekolah Dengan Menggunakan Framework Bootstrap (Studi Kasus SMP Negeri 6 Prabumulih),” *Jurnal Sisfokom (Sistem Informasi dan Komputer)*, vol. 7, no. 1, pp. 22–27, 2018, doi: 10.32736/sisfokom.v7i1.278.
- [28] A. Muhammad, “Apa Itu Website? Pengertian, Fungsi, Sejarah, Unsur, Jenisnya,” niagahoster.com. Accessed: Feb. 25, 2024. [Online]. Available: <https://www.niagahoster.co.id/blog/pengertian-website/>

- [29] S. Mariko, “Aplikasi website berbasis HTML dan JavaScript untuk menyelesaikan fungsi integral pada mata kuliah kalkulus,” *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*, vol. 6, no. 1, pp. 81–91, 2019, doi: 10.21831/jitp.v6i1.22280.
- [30] Marlina, Masnur, and Muh. Dirga.F, “Aplikasi E-Learning Siswa Smk Berbasis Web,” *JURNAL SINTAKS LOGIKA Vol.*, vol. 1, no. 1, pp. 2775–412, 2021.
- [31] R. Hidayat, “Aplikasi Penjualan Jam Tangan Secara Online Studi Kasus: Toko JAMBORESHOP,” *Jurnal Teknik Komputer*, vol. III, no. 2, pp. 90–96, 2017.
- [32] Bootstrap team, “About Bootstrap,” Bootstrap. [Online]. Available: <https://getbootstrap.com/docs/4.1/about/overview/>
- [33] The PHP Group, “What is PHP?” Accessed: May 02, 2023. [Online]. Available: <https://www.php.net/manual/en/intro-what-is.php>
- [34] CodeIgniter, “Welcome to CodeIgniter4,” *CodeIgniter*. p. 4, 2021. [Online]. Available: https://www.codeigniter.com/user_guide/intro/index.html
- [35] W. Nur Cholifah and S. Melati Sagita, “Pengujian Black Box Testing Pada Aplikasi Action & Strategy Berbasis Android Dengan Teknologi Phonegap,” 2018.
- [36] F. C. Ningrum, D. Suherman, S. Aryanti, H. A. Prasetya, and A. Saifudin, “Pengujian Black Box pada Aplikasi Sistem Seleksi Sales Terbaik Menggunakan Teknik Equivalence Partitions,” vol. 4, no. 4, 2019.
- [37] Sofiani, “Sistem Informasi Pembayaran SPP Pada SMK Muhammadiyah 3 Yogyakarta,” p. 45, 2017.