

## DAFTAR PUSTAKA

- [1] Puji A, Engraini V, “Perancangan User Interface Website E-Commerce Pada Usaha Kuliner Menggunakan User Centered Design,” Jurnal CoSciTech (Computer Science and Information Technology) vol 2,pp 1-8(2021)
- [2] Tunas, I Wayan Marfilianto Prayuda, Pratiwi, Peni, Prestiliano, Jasson, Prestiliano, “Desain Antar Muka Website Oemah Djari dengan Pendekatan User Centered Design,” Jurnal Desain vol 10,pp 475(2023)
- [3] Setiawan R, Mountaines P, “Perancangan Tampilan Antarmuka Website Program UMKM Tupai Tech Menggunakan Figma,” Jurnal Teknik Komputer vol 1 pp 132-140(2022)
- [4] Agus Muhyidin M, Sulhan M, Sevliana A, “Perancangan UI/UX Aplikasi My CIC Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma,” pp 206-219 (2020)
- [5] Pandusarani G, Hendra Birata A, Jonemaro E, “Analisis User Experience Pada Game CS:GO dengan Menggunakan Metode Cognitive Walkthrough dan Metode Heuristic Evaluation,” pp 2548-964 (2018)
- [6] Yatana Saputri I, Fadhli M , Surya I “Penerapan Metode UCD (User Centered Design) Pada E-Commerce Putri Intan Shop Berbasis Web,” Jurnal Nasional Teknologi dan Sistem Informasi vol 3 pp 269-278 (2017)
- [7] Kanasya V, Kartika Dewi R, Wihandika R, “Perancangan User Experience Aplikasi Pembelajaran Dasar Pemrograman Android,” pp 3950-3958 (2021)
- [8] Kesuma Bhakti F, Ahmad I, Adrian Q, “Perancangan User Experience Aplikasi Pesan Antar Dalam Kota Menggunakan Metode D Thinking (Studi Kasus: Kota Bandar Lampung),” Jurnal Teknologi dan Sistem Informasi (JTSI) vol 3 pp 45-54 (2022)
- [9] Zukhruf Dinata P, Ainul Urwah M, Reza Rahmawan M, “Perancangan UI/UX Pada Web ‘Hallo Coffe’ Menggunakan Metode User-Centered Design,” Jambura Journal Of Informatics vol 5 pp 45-58 (2023)
- [10] Andriani R, Ellysabeth F, Kuswanto J, “ Perancangan User Interface Dan User Experience Bringharjo QR Shop,” (2021)

[11] <https://blog.akhdani.co.id/2023/10/meningkatkan-user-interface-dan-user-experience-uiux-melalui-pendekatan-berbasis-pengguna/>