

**SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI *POINT OF SALES (POS)* PADA  
CV SEDULUR TEKNIK DENGAN MENGGUNAKAN  
METODE *AGILE***

***SYSTEM INFORMATION POINT OF SALES (POS) ON CV  
SEDULUR ENGINEERING USING THE AGILE METHOD***

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat  
memperoleh gelar Sarjana Komputer



Disusun oleh:

Muhammad Chaidir Alam

311910514

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA**

**FAKULTAS TEKNIK**

**UNIVERSITAS PELITA BANGSA**

**BEKASI**

**2024**

**LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI**

**SISTEM INFORMASI POINT OF SALES (POS) PADA CV  
SEDULUR TEKNIK DENGAN MENGGUNAKAN METODE  
AGILE**

Disusun oleh:

**Muhammad Chaidir Alam**

311910514

Telah diperiksa dan disahkan  
Pada tanggal : 14 Januari 2024

**Dosen Pembimbing 1**



**Donny Maulana, S.Kom., M.M.Si.**  
**NIDN. 0408107502**

**Dosen Pembimbing 2**



**Dr. H. Dendy K. Pramudito, S.T., M.M.**  
**NIDN. 0415117901**

Mengetahui :

**Ketua Program Studi Teknik Informatika**



**Wahyu Hadikristanto, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN. 04150882077**

**LEMBAR PENGESAHAN**  
**SISTEM INFORMASI *POINT OF SALES (POS)* PADA**  
**CV SEDULUR TEKNIK DENGAN MENGGUNAKAN**  
**METODE *AGILE***

Disusun oleh:  
**Muhammad Chaidir Alam**  
311910514

Telah dipertahankan didepan Dewan Penguji pada tanggal: 14 Januari 2024

Dosen Penguji 1



**Dr. Aswan S. Sunge, S.E., M.Kom.**  
**NIDN. 0426018003**

Dosen Penguji 2



**Irfan Afriantoro, S.Kom., M.M.**  
**NIDN. 0430048704**

Dosen Pembimbing 1



**Donny Maulana S.Kom., M.M.Si.**  
**NIDN. 0408107502**

Dosen Pembimbing 2



**Dr. H. Dendy Pramudito, S.T., M.M.**  
**NIDN. 0415117901**

Mengetahui,  
Ketua Program Studi Teknik Informatika



**Wahyu Hadikristanto, S.Kom., M.Kom.**  
**NIDN. 0415088207**

Dekan Fakultas Teknik



**Putri Anggun Sari, S.Pt., M.Si.**  
**NIDN. 0424088403**

## PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

Sebagai mahasiswa Universitas Pelita Bangsa, yang bertanda tangan dibawah ini,  
saya:

Nama : Muhammad Chaidir Alam

NIM : 311910514

Menyatakan bahwa karya ilmiah yang berjudul:

“Sistem Informasi *Point Of Sales (POS)* Pada CV Sedulur Teknik Dengan  
Menggunakan Metode *Agile*”

Merupakan karya asli saya (kecuali cuplikan dan ringkasan yang masing-masing telah saya jelaskan sumbernya dan perangkat pendukung seperti web dll). Apabila dikemudian hari, karya saya disinyalir bukan merupakan karya asli saya, yang disertai dengan bukti-bukti yang cukup, maka saya bersedia untuk dibatalkan gelar saya beserta hak dan kewajiban yang melekat pada gelar tersebut. Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di Bekasi,

Pada Tanggal : 9 Februari 2024

Yang Menyatakan,

A handwritten signature in black ink is written over a 10,000 Rupiah Indonesian postage stamp. The stamp features a portrait of a man and the text '10000', 'REPUBLIK INDONESIA', and '77BDEALX028893338'. The signature is written in a cursive style.

Muhammad Chaidir Alam

## PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS

Sebagai mahasiswa Universitas Pelita Bangsa, yang bertanda tangan dibawah ini, saya:

Nama : Muhammad Chaidir Alam

NIM : 311910514

demikian mengembangkan Ilmu Pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Pelita Bangsa Hak Bebas *Royalti Non-Elklusif (Non Exclusive Royalty Free Right)* atas karya ilmiah yang berjudul:

“Sistem Informasi *Point Of Sales (POS)* Pada CV Sedulur Teknik Dengan Menggunakan Metode *Agile*”

beserta perangkat yang diperlukan (bila ada). Dengan Hak Bebas *Royalti Non-Elklusif* ini Universitas Pelita Bangsa berhak untuk menyimpan, mengcopy ulang (memperbanyak), menggunakan, mengelolanya dalam bentuk pangkalan data (database), mendistribusikannya dan menampilkan/mempublikasikannya diinternet atau media lain untuk kepentingan akademis tanpa perlu meminta ijin dari saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta.

Saya bersedia untuk menanggung secara pribadi, tanpa melibatkan pihak Universitas Pelita Bangsa, segala bentuk tuntutan hukum yang timbul atau pelanggaran Hak Cipta dalam karya ilmiah saya ini.

Demikian surat pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di Bekasi

Pada Tanggal : 9 Februari 2024

Yang Menyatakan,

A handwritten signature in black ink is written over a red and white 10,000 Rupiah postage stamp. The stamp features the number '10000' and the words 'METRAL TEMPEL' and 'SERIAL NO 28893338'.

Muhammad Chaidir Alam

## UCAPAN TERIMA KASIH

Dengan memanjatkan puji Syukur kehadiran Allah SWT, Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang yang telah melimpahkan segala Rahmat, Hidayah, dan Inayah-Nya kepada penulis sehingga skripsi dengan judul “SISTEM INFORMASI POINT OF SALES (POS) PADA CV. SEDULUR TEKNIK DENGAN METODE AGILE” dapat penulis selesaikan sesuai dengan rencana karena dukungan dari berbagai pihak yang tidak ternilai besarnya. Oleh karena itu penulis menyampaikan terima kasih kepada :

1. Bapak Hamzah Muhammad Mardi Putra, S.K.M., M.M., D.B.A. sebagai Rektor Universitas Pelita Bangsa yang selalu membantu dalam memberikan fasilitas, ilmu, serta pendidikan pada penulis hingga dapat menunjang dalam penyelesaian SKRIPSI ini.
2. Ibu Putri Anggun Sari, S.Pt., M.Si. sebagai Dekan Fakultas Teknik Universitas Pelita Bangsa yang turut pula membantu dalam memberikan fasilitas dan ilmu pendidikan pada penulis hingga dapat menyelesaikan SKRIPSI ini,
3. Bapak Wahyu Hadikristanto, S.Kom., M.Kom sebagai Kaprodi Teknik Informatika - S1 yang selalu memberikan dukungan dan semangat kepada penulis untuk menyelesaikan SKRIPSI ini,
4. Bapak Donny Maulana S.Kom.,M.M.S.I. sebagai Dosen Pembimbing I yang memberikan ide penelitian, memberikan informasi referensi yang penulis butuhkan dan bimbingan yang berkaitan dengan penelitian penulis,
5. Bapak Dr. H. Dendy Pramudito, S.T., M.M.. sebagai Dosen Pembimbing II yang telah memberikan masukan tentang cara membuat atau menyusun penelitian ini menjadi lebih baik, dan juga selalu memberikan motivasi dan semangat agar penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan baik.
6. Seluruh civitas akademika Universitas Pelita Bangsa yang tidak bisa disebutkan satu persatu.
7. Orang tua dan sanak family tercinta yang selama ini telah membantu penulis dalam bentuk perhatian, kasih sayang, semangat, serta doa yang tidak henti

- hentinya mengalir demi kelancaran penulis dalam menyelesaikan penelitian ini.
8. Direksi dan semua staf CV. Sedulur Teknik yang telah memberikan data-data untuk keperluan penyusunan tugas akhir ini hingga terbentuknya sistem aplikasi,
- Semoga Tuhan Yang Maha Esa memberikan balasan yang lebih besar kepada beliau-beliau dan pada akhirnya penulis berharap bahwa penulisan skripsi ini dapat bermanfaat dan berguna sebagaimana mestinya.

Bekasi, 1 Desember 2023

Penulis

A handwritten signature in black ink, consisting of several loops and a long horizontal stroke at the end.

Muhammad Chaidir Alam

## ABSTRAK

Pengolahan data barang dan penjualan pada CV Sedulur Teknik masih menggunakan cara manual, untuk mengetahui barang barang yang terjual dan transaksi penjualan harus dihitung dengan cara sistem pembukuan. Perhitungan omset penjualan harus dihitung dengan menggunakan alat hitung seperti kalkulator karena belum adanya sistem penjualan sehingga beberapa data-data penjualan yang masuk tidak sesuai yang berdampak pada selisihnya nominal angka penjualan dan cara manual ini membuat pekerjaan menjadi lebih lama. Maka dibuatlah sistem penjualan *point of sales* pada CV Sedulur Teknik agar dapat membantu dalam proses transaksi berlangsung. Sistem penjualan ini menggunakan *PHP (Hypertext Preprocessor)* sebagai bahasa pemograman yang dipakai, dan *Mysql* sebagai *database* yang digunakan serta *Xampp* untuk menghubungkan *database* ke *website*. Metode yang digunakan yaitu metode *agile* pola *scrum*, *scrum* sendiri merupakan sebuah *software* yang digunakan *agile* untuk berdiri dalam sebuah tim, proses produk tambahan serta pengembangan *software* yang berfokus pada kecepatan dan dilakukan dengan mewujudkan hasil akhir.

Kata kunci: Sistem informasi, *point of sales*, metode *agile*



## **ABSTRACT**

*Processing of goods and sales data on CV Sedulur Teknik still uses manual methods, to find out the goods sold and sales transactions must be calculated by means of a bookkeeping system. The calculation of sales turnover must be calculated using a calculation tool such as a calculator because there is no sales system so that some incoming sales data does not match which has an impact on the difference in nominal sales figures and this manual method makes work longer. So a point of sales system was created on CV Sedulur Teknik in order to assist in the transaction process. This sales system uses PHP (Hypertext Preprocessor) as the programming language used, and Mysql as the database used and Xampp to connect the database to the website. The method used is the agile scrum pattern method, scrum itself is a software that is used agile to stand in a team, additional product processes and software development that focuses on speed and is carried out by realizing the final result.*

*Keywords: Information system, point of sales, agile method*

## DAFTAR ISI

LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI .....	ii
LEMBAR PENGESAHAN .....	iii
PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI.....	iv
PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH UNTUK KEPENTINGAN AKADEMIS.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
ABSTRAK.....	vii
<i>ABSTRACT</i> .....	viii
DAFTAR ISI.....	x
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
DAFTAR TABEL.....	xv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	4
1.3 Batasan Masalah.....	4
1.4 Rumusan Masalah.....	5
1.5 Tujuan Penelitian.....	5
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
1.6.1 Bagi Penulis.....	5
1.6.2 Bagi Program Studi Teknik Informatika.....	6
1.6.3 Bagi Perusahaan.....	6
BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Tinjauan Pustaka.....	7
2.1.1 Teori Utama ( <i>Grand Theory</i> ).....	8
2.1.2 Teori Antara ( <i>Middle-Range Theory</i> ).....	8
2.1.3 Teori Terapan ( <i>Applied Theory</i> ).....	9
2.1.4 Kajian Jurnal Pertama.....	10
2.1.5 Kajian Jurnal Kedua.....	12

2.1.6	Kajian Jurnal Ketiga.....	13
2.1.7	Kajian Jurnal Keempat.....	14
2.1.8	Rangkuman Kajian Jurnal.....	16
2.2	Landasan Teori.....	19
2.2.1	Pengertian Aplikasi.....	19
2.2.2	Pengertian Sistem.....	19
2.2.3	Karakteristik Sistem.....	20
2.2.4	Pengertian Sistem Informasi .....	21
2.2.5	Pengertian Object Oriented Programing.....	22
2.2.6	Pengertian Basis Data.....	22
2.2.7	Pengertian <i>MySQL</i> .....	23
2.2.8	Pengertian <i>XAMPP</i> .....	23
2.2.9	Pengertian Visual Studio Code.....	24
2.2.10	Pengertian <i>PHP</i> .....	24
2.2.11	Pengertian <i>Website</i> .....	24
2.2.12	Pengertian UML ( <i>Unified Modeling Language</i> ).....	25
2.3	Topik Yang Di Bahas POS ( <i>Point Of Sales</i> ).....	33
2.3.1	Pengertian <i>Point Of Sales</i> .....	33
2.3.2	Definisi Penjualan.....	34
2.4	Metode Pengembangan Sistem.....	35
2.5	Flowchart Diagram.....	38
2.6	Kerangka Berfikir.....	38
BAB III METODE PENELITIAN.....		40
3.1	Intrumen Penelitian.....	40
3.1.1	Metode Pengumpulan Data.....	40
3.1.2	Profil Perusahaan.....	41
3.1.3	Metodologi Penelitian.....	42
3.1.4	Scrum Agile Development.....	44
3.2	Analisa Permasalahan.....	51
3.2.1	Permasalahan Dan Kebutuhan Sistem Yang Berjalan.....	52
3.2.2	Sistem Yang Berjalan.....	52
3.2.3	Sistem Yang Diusulkan .....	54

3.3	Perancangan System .....	56
3.3.1	Use Case Diagram Sistem Usulan.....	57
3.3.2	<i>Activity Diagram</i> System yang Diusulkan.....	58
3.3.3	<i>Sequence Diagram</i> Sistem Usulan.....	60
3.3.4	Class Diagram Sistem Yang Diusulkan.....	63
3.4	Perancangan <i>User Interface</i> .....	64
3.4.1	Tampilan Login.....	64
3.4.2	Tampilan <i>Dashboard</i> .....	64
3.4.3	Tampilan Tambah / Edit Barang.....	65
3.4.4	Tampilan Transaksi Penjualan.....	66
3.4.5	Tampilan Laporan.....	66
3.5	Perancangan Basis Data.....	67
3.6	Kebutuhan <i>Hardware</i> .....	67
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		69
4.1	Hasil Penelitian dan Pembahasan.....	69
4.2	Implementasi Sistem Informasi .....	72
4.2.1	Implementasi Database.....	72
4.2.2	Implementasi Sistem.....	75
4.2.3	Hasil Ulasan Singkat.....	92
BAB V PENUTUP.....		94
5.1	Kesimpulan.....	94
5.2	Saran.....	94
DAFTAR PUSTAKA.....		96
KARTU KENDALI BIMBINGAN.....		100
SURAT KETERANGAN.....		107

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1	Badan Statistik Indonesia .....	1
Gambar 2.1	<i>Agile Method</i> .....	35
Gambar 2.2	<i>Flowchart Diagram</i> .....	38
Gambar 2.3	Kerangka Berfikir .....	39
Gambar 3. 1	Struktur Organisasi.....	41
Gambar 3. 2	Metode <i>Agile</i> .....	42
Gambar 3. 3	<i>Scrum Agile Methodology</i> .....	44
Gambar 3. 4	<i>Burndown Chart Sprint</i> .....	49
Gambar 3. 5	<i>Flowchart</i> sistem yang berjalan.....	53
Gambar 3. 6	Sistem yang diusulkan.....	54
Gambar 3. 7	<i>use case diagram</i> sistem usulan .....	57
Gambar 3. 8	<i>Activity Diagram Login</i> .....	58
Gambar 3. 9	<i>Activity Diagram</i> Penjualan.....	59
Gambar 3. 10	<i>Activity Diagram</i> Laporan .....	59
Gambar 3. 11	<i>Diagram Logout</i> .....	60
Gambar 3. 12	<i>Sequence Diagram Login</i> .....	61
Gambar 3. 13	<i>Sequence Diagram</i> Penjualan .....	61
Gambar 3. 14	<i>Sequence Diagram Edit</i> .....	62
Gambar 3. 15	<i>Sequence Diagram Laporan</i> .....	62
Gambar 3. 16	<i>Sequence Diagram Logout</i> .....	63
Gambar 3. 17	<i>Class Diagram Sistem Yang Diusulkan</i> .....	63
Gambar 3. 18	<i>User Interface Login</i> .....	64
Gambar 3. 19	<i>User Interface</i> Pembelian .....	65
Gambar 3. 20	<i>User interface</i> tambah produk .....	65
Gambar 3. 21	Tampilan Penjualan .....	66
Gambar 3. 22	<i>User Interface</i> Laporan Penjualan.....	66
Gambar 3. 23	Perancangan Basis Data .....	67
Gambar 4. 1	<i>Database Tabel User</i> .....	72
Gambar 4. 2	<i>Database Tabel Kasir</i> .....	72

Gambar 4. 3 <i>Database</i> Tabel Pimpinan .....	73
Gambar 4. 4 <i>Database</i> Tabel Invoice .....	73
Gambar 4. 5 <i>Database</i> Tabel Produk .....	73
Gambar 4. 6 <i>Database</i> Tabel Kategori .....	74
Gambar 4. 7 <i>Database</i> Tabel Transaksi .....	74
Gambar 4. 8 <i>Login Admin</i> .....	75
Gambar 4. 9 <i>login kasir</i> .....	76
Gambar 4. 10 <i>login pimpinan</i> .....	77
Gambar 4. 11 <i>Dashboard Admin</i> .....	78
Gambar 4. 12 <i>Admin Data Produk</i> .....	79
Gambar 4. 13 <i>Tambah Produk</i> .....	80
Gambar 4. 14 <i>Tambah Admin</i> .....	81
Gambar 4. 15 <i>Tambah Kasir</i> .....	81
Gambar 4. 16 <i>Tambah Pimpinan</i> .....	82
Gambar 4. 17 <i>Admin Data Penjualan</i> .....	82
Gambar 4. 18 <i>Admin Laporan Penjualan</i> .....	83
Gambar 4. 19 <i>Print Laporan</i> .....	83
Gambar 4. 20 <i>Admin Ganti Password</i> .....	84
Gambar 4. 21 <i>Kasir Dashboard</i> .....	84
Gambar 4. 22 <i>Data Produk Kasir</i> .....	85
Gambar 4. 23 <i>Transaksi Penjualan</i> .....	86
Gambar 4. 24 <i>Data Penjualan</i> .....	87
Gambar 4. 25 <i>Laporan Transaksi</i> .....	88
Gambar 4. 26 <i>Kasir Ganti Password</i> .....	88
Gambar 4. 27 <i>Dashboard Pimpinan</i> .....	89
Gambar 4. 28 <i>Data Produk Pimpinan</i> .....	89
Gambar 4. 29 <i>User Pimpinan</i> .....	90
Gambar 4. 30 <i>Data Penjualan Pimpinan</i> .....	90
Gambar 4. 31 <i>Ganti Password Pimpinan</i> .....	91

## DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Kajian Teori Dan Konsep Pemikiran .....	7
Tabel 2. 2 Rangkuman Kajian Jurnal .....	16
Tabel 2. 3 Symbol use case diagram (Partono, 2020).....	26
Tabel 2. 4 Activity Diagram (Partono, 2020) .....	27
Tabel 2. 5 Simbol Sequence Diagram (Partono, 2020).....	29
Tabel 2. 6 Class Diagram (Partono, 2020).....	31
Tabel 3. 1 <i>User Story</i> .....	45
Tabel 3. 2 <i>Product Backlog</i> .....	47
Tabel 3. 3 <i>Sprint Planing</i> .....	48
Tabel 3. 4 <i>Sprint Backlog</i> .....	48
Tabel 3. 5 <i>Sprint Retrospective</i> .....	50
Tabel 3. 6 Kebutuhan Perangkat Keras.....	67
Tabel 3. 7 Kebutuhan Perangkat Lunak.....	68
Tabel 4. 1 Tabel Perbandingan.....	70