

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. G. T. Prasetyo, F. Pradana, and B. S. Prakoso, "Pengembangan Aplikasi Point of Sales Warung dan UMKM 'WarunkQu' menggunakan Framework Flutter," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput.*, vol. 6, no. 10, pp. 4724–4730, 2022, [Online]. Available: <http://j-ptiik.ub.ac.id>
- [2] A. Wahyu, M. Affandes, Y. Vitriani, and I. Iskandar, "Aplikasi E-Commerce Galeri Lembaga Adat Melayu Riau Berbasis Mobile Menggunakan Flutter Menerapkan Metode Waterfall," vol. 4, no. 2, pp. 458–469, 2023, doi: 10.47065/josh.v4i2.2687.
- [3] M. Hendriawan, T. Budiman, V. Yasin, and A. S. Rini, "Pengembangan Aplikasi E-Commerce Di Pt. Putra Sumber Abadi Menggunakan Flutter," *J. Inf. Syst. Informatics Comput.*, vol. 5, no. 1, p. 69, 2021, doi: 10.52362/jisicom.v5i1.371.
- [4] F. R. Maulidy and D. R. Prehanto, "Rancang Bangun Aplikasi Penjualan Barang Toserba Menggunakan Metode OOAD (Object Oriented Analysis Design) Berbasis Mobile Platform Pada CV FCH Kema ...," *J. Emerg. Inf. ...*, vol. 03, no. 03, pp. 33–42, 2022, [Online]. Available: <https://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/view/46682%0Ahttps://ejournal.unesa.ac.id/index.php/JEISBI/article/download/46682/39212>
- [5] J. E. Chandra, Z. Rusdi, and M. D. Lauro, "Aplikasi Penjualan Produk Kecantikan Pada Pt. Sinergi Global Servis Berbasis Android," *J. Ilmu Komput. dan Sist. Inf.*, vol. 10, no. 1, pp. 3–6, 2022, doi: 10.24912/jiksi.v10i1.17866.
- [6] M. Ilham, N. Rahaningsih, I. Ali, and P. Coffee, "APLIKASI MOBILE E - COMMERCE POINT COFFEE PADA PT . INDOMARCO PRISMATAMA CABANG CIREBON," vol. 7, no. 1, pp. 572–578, 2023.
- [7] N. Kaliza, M. C. Aruan, and W. Wulandari, "Perancangan Aplikasi Pemesanan Bertools Hardware Pada PT Reckat Berbasis Flutter," *JRKT (Jurnal Rekayasa Komputasi Ter.*, vol. 2, no. 03, pp. 200–206, 2022, doi:

10.30998/jrkt.v2i03.7977.

- [8] F. S. Rahmatika and R. T. Prasetio, “Aplikasi Penjualan Perlengkapan Rajut Menggunakan M-Commerce Berbasis Android di Toko Sarae,” *eProsiding Sist. Inf.*, vol. 3, no. 1, pp. 36–44, 2022.
- [9] I. A. Muslimin, D. Rusdianto, and T. Lestari, “Pembuatan Aplikasi Penjualan Binatang Ternak Berbasis Android Di Peternakan Bebek Alfalah Desa Padaulun,” *J. Inform.*, vol. 09, no. 02, pp. 80–89, 2022.
- [10] Solahuddin, “Model Perancangan Aplikasi Makanan Ringan Cemilan Akbar Store Berbasis Android,” *J. Glob. Multicom Komaksi*, vol. 1, no. 1, pp. 16–22, 2022.
- [11] F. S. Yudiarno, I. Rofi’a, R. D. Cahyani, and N. Hayati, “Optimalisasi Strategi Pemasaran BUMDes melalui E-Commerce di Era Pandemi Covid-19 (Studi Kasus BUMDes Madu Sejahtera Desa Segoromadu),” *Bul. Pemberdaya. Masy. dan Desa*, vol. 1, no. 1, pp. 1–12, 2021, doi: 10.21107/bpmd.v1i1.11976.
- [12] A. Mustaqor and S. Winanto, “Pengaruh Payment Gateway dan Kemudahan Transaksi Terhadap Keputusan Pembelian Dengan Etika Konsumsi Islam Sebagai Variabel Moderasi: Studi Kasus Produk Mukenah Dalanova, Widiping,” *J. Ilm. Wahana Pendidik.*, vol. 7, no. 1, pp. 1–7, 2022, doi: 10.5281/zenodo.6413491.
- [13] midtrans, “Midtrans.” <https://midtrans.com/id> (accessed Jun. 28, 2023).
- [14] K. Wibowo, “Analisa Konsep Object Oriented Programming Pada Bahasa Pemrograman Php,” *J. Khatulistiwa Inform.*, vol. 3, no. 9, pp. 151–159, 2015.
- [15] Google, “Dart Programming Language.” <https://dart.dev/> (accessed Jun. 06, 2023).
- [16] Google, “Flutter - Build apps for any screen.” <https://flutter.dev> (accessed Jun. 06, 2023).
- [17] H. Paci, “SQL vs NoSQL databases from developer point of view,” no. 3, pp. 4–6, 2022, [Online]. Available: https://en.wikipedia.org/wiki/Graph_database

- [18] F. Muhammad and S. L. Putri, "SISTEM INFORMASI PENGOLAHAN DATA PEGAWAI BERBASIS WEB," *J. Teknol. Inf. dan Komun. STMIK Subang*, Oktober 2017, no. April, pp. 1–23, 2017.
- [19] Firebase, "Firebase Firestore." <https://firebase.google.com/docs/firestore?hl=id> (accessed Jun. 14, 2023).
- [20] "Cloud Messaging." <https://firebase.google.com/docs/cloud-messaging/?hl=id> (accessed Jun. 14, 2023).
- [21] A. Widarma and H. Kumala, "PERANCANGAN APLIKASI GAJI KARYAWAN PADA PT. PP LONDON SUMATRA INDONESIA Tbk. GUNUNG MALAYU ESTATE - KABUPATEN ASAHAN," *J. Teknol. Inf.*, vol. 1, no. 2, p. 166, 2018, doi: 10.36294/jurti.v1i2.303.
- [22] B. F. Azhar, B. T. Hanggara, and B. S. Prakoso, "Pengembangan Sistem Informasi Pemesanan Daily Catering Senjani Kitchen berbasis Progressive Web App dengan Metode Waterfall," *J. Pengemb. Teknol. Inf. dan Ilmu Komput. e-ISSN*, vol. 2548, no. 11, p. 964X, 2021.
- [23] M. N. N. Happy Anita Margaretha, "PERANCANGAN SISTEM INFORMASI MANAJEMEN KEUANGAN BERBASIS WEB STUDI KASUS PT. KARYA SWADAYA ABADI," *SAINTEK*, vol. 1, no. 2, pp. 24–31, 2020, [Online]. Available: <https://books.google.co.id/books?id=exclEAAAQBAJ>
- [24] N. M. D. Febriyanti, A. A. K. O. Sudana, and I. N. Piarsa, "Implementasi Black Box Testing pada Sistem Informasi Manajemen Dosen," *J. Ilm. Teknol. dan Komput.*, vol. 2, no. 3, pp. 1–10, 2021.